

Опис – образложење оцена (остало) и специјалне напомене:	
ПРВИ СУДИЈА	ДРУГИ СУДИЈА

Функција	Име и Презиме	Град	Број
Зап:			
I.лс:			
II.лс:			
III.лс:			
IV.лс:			

Описна оцена (записничара и линијских судија) и додатне напомене:



ОДБОЈКАШКИ САВЕЗ СРБИЈЕ



Удружење одбојкашких судија Србије

КОНТРОЛОРСКИ ИЗВЕШТАЈ

Назив такмичења:

Утакмица број: Пол (означити са ✓) М Ж
 (Домаћин) - (Гост)

Датум: Време: Коло/Фаза
 (Место одигравања) / (Хала - дворана)

: / :
Резултат у сетовима Резултат у поенима Трајање утакмице

: : : : :
Резултат по сетовима

Функција: _____ Име и презиме: _____ Број: _____
I судија:

II судија:

Контролор Суђења:

ЗАВРШНА ОЦЕНА СУЂЕЊА :

Укупно поена	Први судија	<input type="text"/>	Други судија	<input type="text"/>
--------------	-------------	----------------------	--------------	----------------------

100-96 Одличан	95-86 Врло добар	85-70 Добар	69-50 Задовољава	49-00 Не задовољава
-------------------	---------------------	----------------	---------------------	------------------------

Овера / Потпис Контролора суђења _____

О Ц Е Н А		Први судија		Други судија	
1.Ауторитет, појава, организација		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		3	15	15	
1.1	Изглед, појава, ауторитет				
1.2	Тачност доласка, протокол ...				
1.3	Завршетак меча, контрола записника				
1.4	Кодекс понашања				
1.5	ОСТАЛО				

2.Одигравање лопте, игра на мрежи, санкције, (ПРВИ СУДИЈА)		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		2	30	00	00
2.1	Прво одигравање				
2.2	Друго одигравање				
2.3	Треће одигравање				
2.4	Четврто одигравање				
2.5	Двоструко одигравање				
2.6	Играње блока				
2.7	Контакт лопте са подом или другим телом..				
2.8	Санкционисање, неуљудног, насилничког и агресивног понашања				
2.9	Санкционисање одуговлачења игре				
2.10	Уједначеност пресуђивања задржаних лопти (критеријум)				
2.11	Додир мреже и антене од стране играча и лопте.				
2.12	Контрола прекида игре				
2.13	Пресуђивање добрих – аут лопти				
2.14	ОСТАЛО				

3.Игра на мрежи		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		2	20	20	
3.1	Одигравање лопте над мрежом, прелаз				
3.2	Напад лоптом коју либеро диже прстима из зоне напада (предње зоне)				
3.3	Прелаз лопте преко мреже или ван антена				
3.4	Блокирање играча задње линије				
3.5	Блокирање од стране либера				
3.6	ОСТАЛО				

4. Судијски знакови и звиждук		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		1	10	10	
4.11	Недовољна јачина звиждука				
4.12	Превелика јачина звиждука				
4.13	Неубедљив звиждук (несигуран) код прекидања надигравања.				
4.21	Неправилно показивање судијских знакова				
4.22	Неправилан редослед при показивању судијских званичних знакова.				
4.23	Непостојећи знаци, вишак говора тела				
4.3	ОСТАЛО				

О Ц Е Н А		Први судија		Други судија	
5. ДРУГИ СУДИЈА (Надлежности)		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		2	00	00	30
5.1	Прелаз средње линије				
5.21	Додир мреже – нерегуларни				
5.22	Додир мреже – регуларан а санкционисан				
5.31	Додир антене – од стране играча				
5.32	Додир антене – од стране лопте				
5.41	Тајм – Аут				
5.42	Технички Тајм – Аут				
5.43	Замена играча				
5.44	Неосновани захтеви				
5.5	Надгледање клупа за тимове и зона за загревање				
5.6	Обавештења (II. ТА, 5 и 6-а замена)				
5.7	ОСТАЛО				

6. Сервис, позиција играча		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		2	10	10	
6.1	Извођење сервиса				
6.2	Грешке поставе				
6.3	Грешка ротације				
6.4	Заклон				
6.5	Напад либера и играча задње линије				
6.6	Улазак, излазак либера – замена либера				
6.7	ОСТАЛО				

7. Остале карактеристике суђења		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
Грешке се санкционишу са →		3	15	15	
7.1	Сарадња са судијским колегијумом				
7.2	Ниво концентрације током утакмице				
7.3	Правовременост доношења одлука				
7.4	Спољни притисци – играча, публике и њихов утицај на доношење одлука				
7.5	Контрола брзих брисача и додавача лопти				
7.6	Изузетне замене, поступак приликом повреде				
7.7	ОСТАЛО				

О Ц Е Н А		Први судија		Други судија	
УКУПАН ЗБИР ПОЕНА		Макс	Актуелно	Макс	Актуелно
1+2+3+4+5+6+7 = →		100		100	